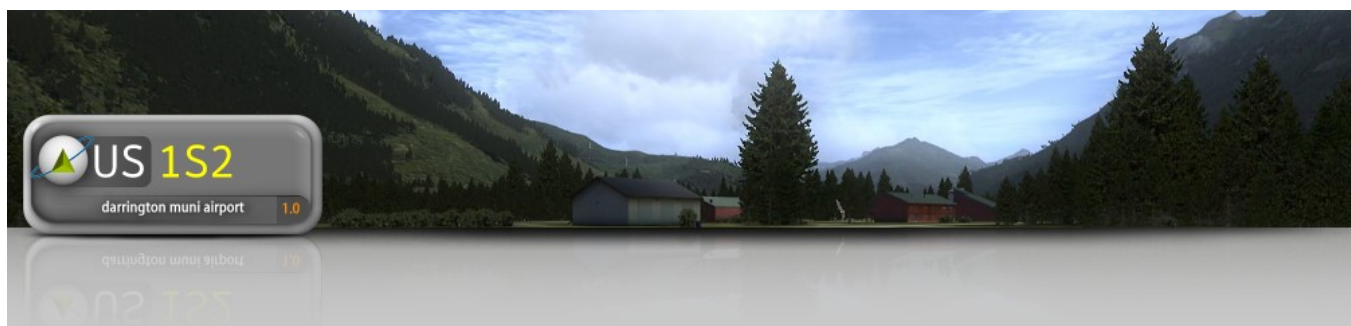


## FTX US 1S2 Darrington Muni Airport Version 1.0

Руководства пользователя таких дополнений как – “FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark”, “FTX US KORS Orcas Island Airport”, “FTX US WA56 Israel's Farm at Sedro Woolley” и “FTX US WA79 Walter Sutton / Walter Musa” абсолютно идентичны данному руководству. Одинаковая установка, такие же настройки слайдеров и разрешений, различия только в описании ознакомительных разделов, т.е географического местоположения и т.п. Поэтому, данное Руководство Пользователя, будем считать основным.

### Добро пожаловать!

Разработчики ORBX поблагодарят Вас за покупку FTX US 1S2 Darrington Muni Airport (1S2). Данный продукт, это дебют известной команды разработчиков ORBX во главе с Андреасом Хеги и Хайко Глетторном.

**Не забудьте скачать бесплатную утилиту “BOB”, которая позволит Вам свободно передвигаться по аэропорту и прилегающей местности.**

### Даррингтон

Небольшой муниципальный аэропорт Даррингтон расположен в живописной долине округа Сноухомиш, штат Вашингтон и окружён величественными горами Уайтхорс. Рядом с аэропортом, на слиянии двух рек, расположен одноимённый городок. Дикая и девственная природа, ледники, национальный парк и Каскадные горы – это идеальное место для исследования.

Разработчики ORBX с особым старанием подошли к созданию данного сценария, уделили огромное внимание даже мелочам. Вы увидите высокодетализированную местность, аэродром, множество отлично проработанных деталей, таких как – дома, церкви, ангары, на берегу реки Вы увидите лесозаготовительную базу. Мы добавили полный звуковой пакет, Вы услышите течение рек, работу лесопилки, разнообразные звуки в городке Даррингтон, всё это погрузит Вас в особенную, живую атмосферу сценария.

[http://en.wikipedia.org/wiki/Glacier\\_Peak\\_Wilderness](http://en.wikipedia.org/wiki/Glacier_Peak_Wilderness) - ледник национального парка.

[http://en.wikipedia.org/wiki/North\\_Cascades\\_National\\_Park](http://en.wikipedia.org/wiki/North_Cascades_National_Park) - Каскадные горы.

## Руководство по установке

**Для полной функциональности данного сценария требуется предустановленный сценарий ORBX FTX NA BLUE USA Canada Pacific Northwest!**

ORBX FTX US 1S2 Darrington Muni Airport будет прекрасно работать и без ORBX FTX NA BLUE USA Canada Pacific Northwest, но Вы не увидите следующее:

- Более точные и детальные текстуры ландшафта данного региона.
- Более точно размещённые главные и второстепенные дороги, а так же движение по ним.
- Трёхмерные фонарные столбы вдоль дорог и городских улиц, в окрестностях населённых пунктов и аэропорта.
- Проработанные, разработчиками ORBX, изменения автогена зданий и растительности.

Процедура установки ORBX FTX US 1S2 Darrington Muni Airport, не зависимо от того используете ли Вы загруженный установочный файл или приобретённый DVD, практически одинакова и не вызовет каких либо осложнений.

### УСТАНОВКА СКАЧАННОГО ФАЙЛА

| ШАГ | ИНСТРУКЦИИ                                                                                                                                                                                                                     |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Распакуйте скачанный файл архива ZIP в любое место. В конечном итоге Вы должны получить файл OrbxFTX1S2100.exe.                                                                                                                |
| 2   | Запустите файл OrbxFTX1S2100.exe.                                                                                                                                                                                              |
| 3   | Введите номер заказа, дату и ключ. Эта информация должна быть Вам выслана на указанный Вами адрес электронной почты.                                                                                                           |
| 4   | Далее запустится инсталлятор, чтобы продолжить установку сценария Вы должны будете принять лицензионное соглашение. Установка производится в папку ORBX в корневом каталоге FSX, поэтому Вы не можете выбирать путь установки. |
| 5   | После успешной установки Darrington Muni Airport, запустите FSX и выберите 1S2 как Ваше местоположение.                                                                                                                        |

### УСТАНОВКА С DVD ДИСКА

| ШАГ | ИНСТРУКЦИИ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Вставьте Ваш DVD диск ORBX FTX US 1S2 Darrington Muni Airport в дисковод компьютера. Если у Вас включена функция автозапуска, то установка начнётся автоматически. Если функция автозапуска отключена на Вашем компьютере, то используйте Windows Explorer, чтобы просмотреть содержимое DVD диска. Затем найдите и запустите файл Setup_1S2.exe, и следуйте инструкциям инсталлятора. |



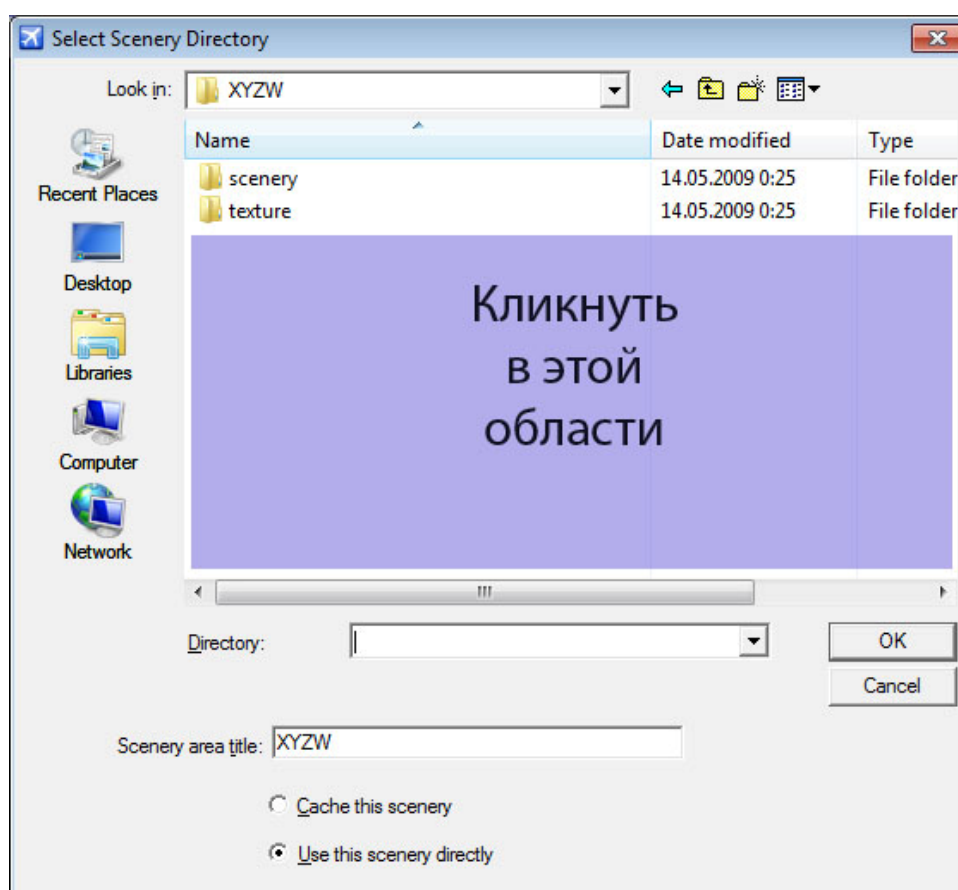
|   |                                                                                                                                                                                                                                |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | Далее запустится инсталлятор, чтобы продолжить установку сценария Вы должны будете принять лицензионное соглашение. Установка производится в папку ORBX в корневом каталоге FSX, поэтому Вы не можете выбирать путь установки. |
| 3 | После успешной установки Darrington Muni Airport, запустите FSX и выберите 1S2 как Ваше местоположение.                                                                                                                        |

## Как добавить сценарий в Библиотеку Пейзажей в ручную?

Для добавления файлов сценария в Библиотеку Пейзажей FSX сделайте следующие действия:

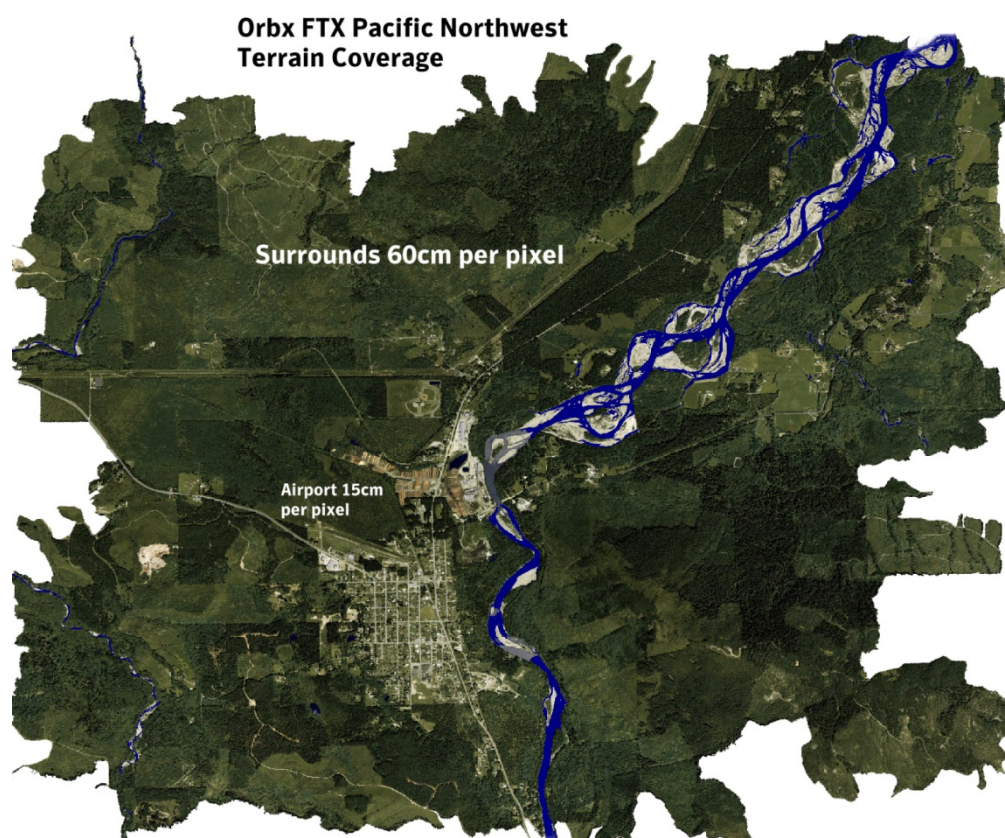
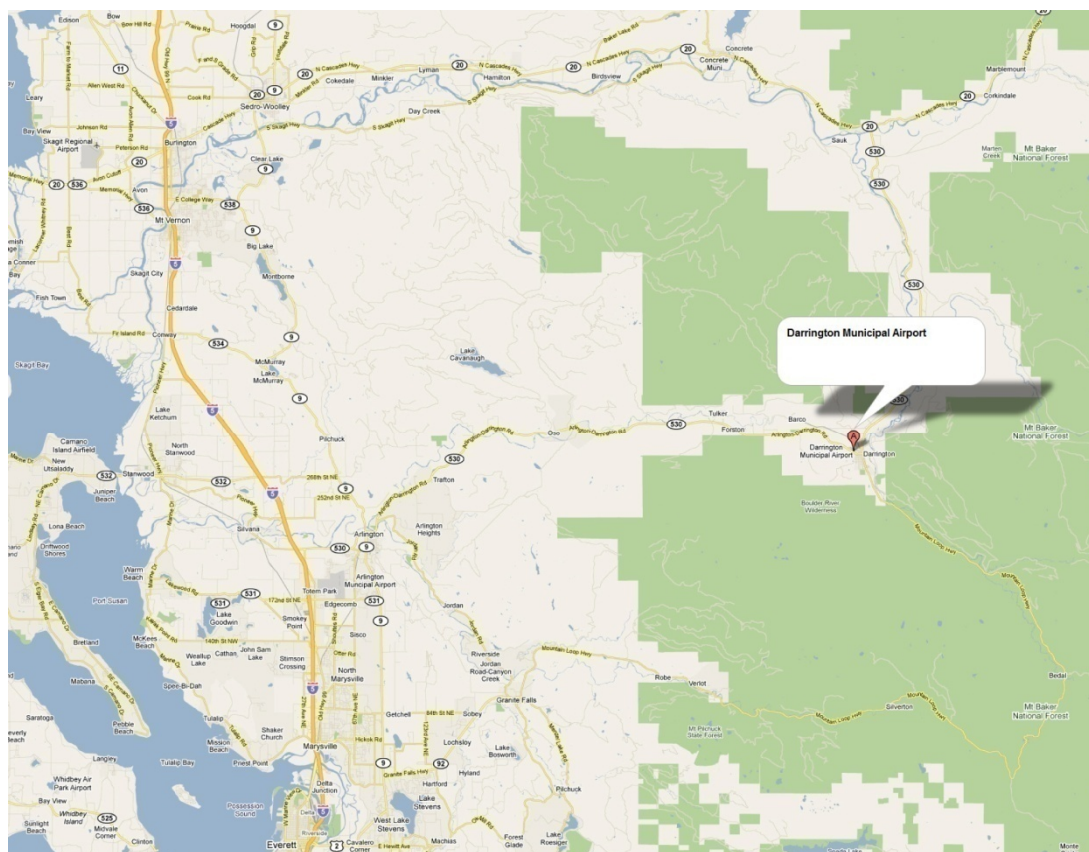
1. Запустите FSX, выберите “Настройки”, затем “Библиотека Пейзажей”.
2. Нажмите на кнопку “Добавить”.
3. Перейдите в папку ORBX расположенной в директории FSX, затем выберите папку FTX\_NA, теперь выберите папку FTXAA\_1S2 и нажмите “ОК”.
4. Выберите папки Scenery и Texture, нажмите “ОК” \*

(\* Примечание: Если Вы используете Windows7, то нажмите в любом месте на белом поле, а не на кнопку “ОК”, так как есть кое какие проблемы с совместимостью FSX и Windows7.)



7. Далее Вы увидите, что сценарий добавлен в Библиотеку Пейзажей FSX. Записи будут располагаться в верхней части списка.

## Зона покрытия



На этом сайте Вы можете отслеживать полёты в реальном времени, здесь Вы найдёте сводку погоды, карты заходов по IFR и VFR: <http://flightaware.com/resources/airport/1S2/summary>

## Радионавигация - Даррингтон

CTAF: 122.9

**VOR radial/distance**

**PAE**r033/33.6

**VOR name Freq Var**

PAINE VOR/DME 110.60 20E

**NDB name**

**SKAGIT/BAY VIEW**

**Hdg/Dist Freq Var ID**

090/34.6 240 21E BVS -... -... - ...

## Инструмент FTX Aero

После установки FTX US 1S2 Darrington Muni Airport инсталлятор автоматически добавит на Ваш Рабочий Стол ярлык инструмента FTX Aero. FTX Aero можно запустить и через меню "Пуск". Когда Вы запустите Инструмент FTX Aero, то увидите вот такое окно:



Этот инструмент очень удобен и прост в использовании. FTX Aero позволяет изменять три основные текстуры:



**Детали поверхностей (Detail Bump Map)** – раздел где Вы можете выбрать тип текстуры для асфальта или бетонного покрытия.

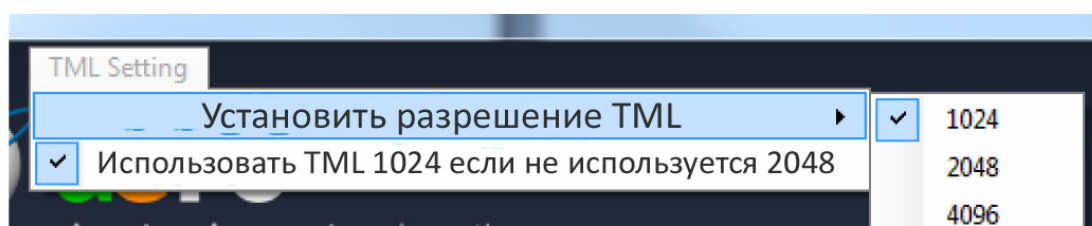
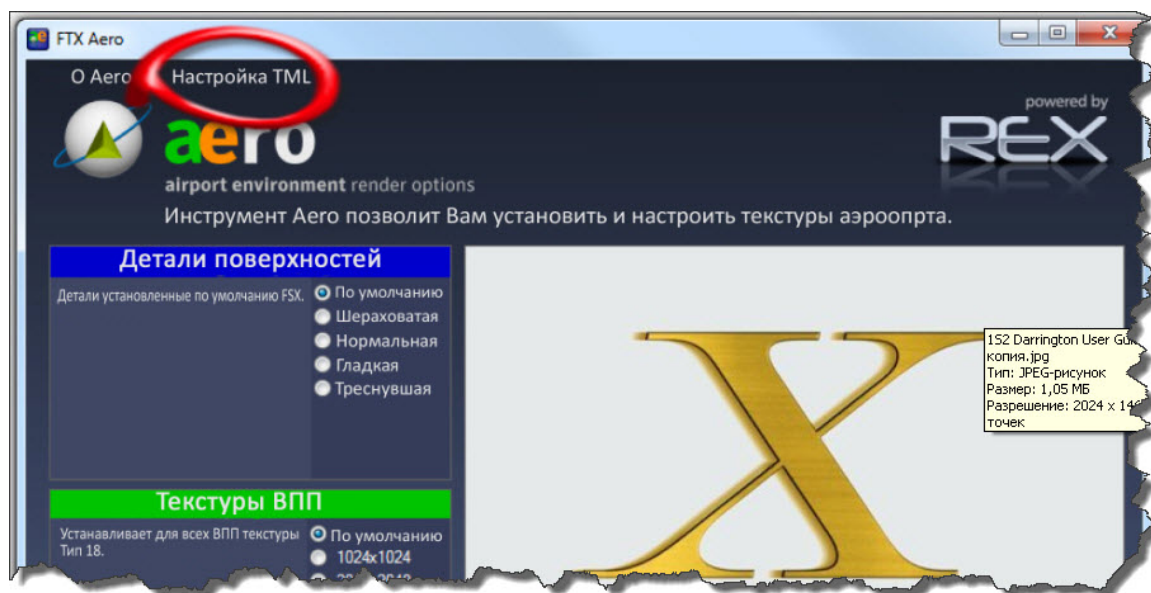
**Текстуры ВПП (Runway 18 Texture)** – ORBX использует специальные текстуры, для так называемого покрытия ВПП, тип 18, закодированное в файлы APX. Данный тип покрытия используется, в основном, в небольших аэропортах. Инструмент FTX Aero позволит Вам улучшить текстуры ВПП, Вы сможете выбрать разрешение 1024x1024 или 2048x2048.

**Маркировка Рулёжной дорожки (Taxiway Markings)** – здесь Вы сможете выбрать маркировку РД для того или иного покрытия. Жёлтые линии подходят для асфальта, а жёлто-чёрные линии для бетонного покрытия.

Просто установите флажок в нужном Вам кружке и текстуры, которые Вы выбрали, появятся в окне предварительного просмотра. FTX Aero всегда автоматически создаёт резервную копию установленных текстур и если у Вас возникнет необходимость вернуться к текстурам по умолчанию, просто поставьте флажок в кружке - “По умолчанию”(Your Default).

### TEXTURE\_MAX\_LOAD настройки файла fsx.CFG

FTX Aero довольно умный инструмент, который будет автоматически настраивать параметр TEXTURE\_MAX\_LOAD = (TML) в файле fsx.CFG, устанавливая более высокое разрешение - 2048x2048. Если Вы предпочитаете использовать TML в 1024, 2048 или 4096 для других аддонов, например REX или для крафтов с HD текстурами, то просто сделайте соответствующий выбор в меню настроек TML. Кроме того Вы можете настроить параметр TML на независимый уровень, т.е. настроить TML так, чтобы он возвращал текстуры к разрешению 1024, когда более высокие значения разрешения больше не нужны.



Если у Вас установлен какой либо аэропорт от разработчиков ORBX и Вы не выбрали в FTX Aero ни одной текстуры, да ещё и до кучи, в настройках FSX не отмечен параметр “Детализация текстур”(суша), то текстуры будут выглядеть примерно так:



На следующем рисунке Вы видите уже более детализированные текстуры, в данном случае в настройках FSX отмечен параметр “Детализация текстур”(суша):



И третий рисунок. Здесь включены параметры FTX Aero и выбрано разрешение текстур ВПП в 1024. Как видно, разница очевидна и нет сомнений, что текстуры FTX Aero намного качественней текстур FSX.

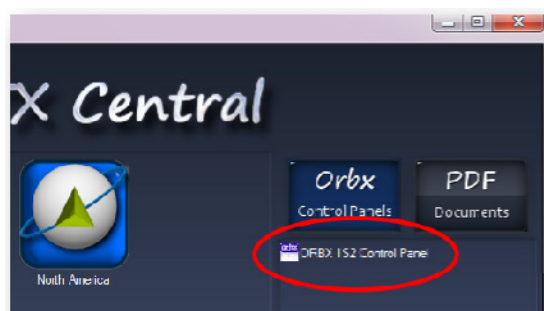


**Одно замечание о FTX Aero** – Текстуры Aero не применяются для ВПП 1S2 Darrington, так как Андреас Хеги, для создания взлётно-посадочных полос 1S2 Darrington, использовал текстуры Gmax, но травяное покрытие и земельные участки используют текстуру Aero. Зато плюс инструмента FTX Aero в том, что его текстуры используются во всех других 450-ти аэропортах, в рамках FTX Pacific Northwest!

Приношу свои извинения, но тут я сам мало чего понял. Значит раздел настроек текстур ВПП есть, а текстуры к ВПП не применяются, странно. Если кто знает от чего сей конфуз, прошу, отпишитесь! Тоже самое написано и в других мануалах ORBX, по крайней мере в этих точно: “FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark”, “FTX US KORS Orcas Island Airport”, “FTX US WA56 Israel's Farm at Sedro Woolley” и “FTX US WA79 Walter Sutton / Walter Musa”.

## Панель управления 1S2

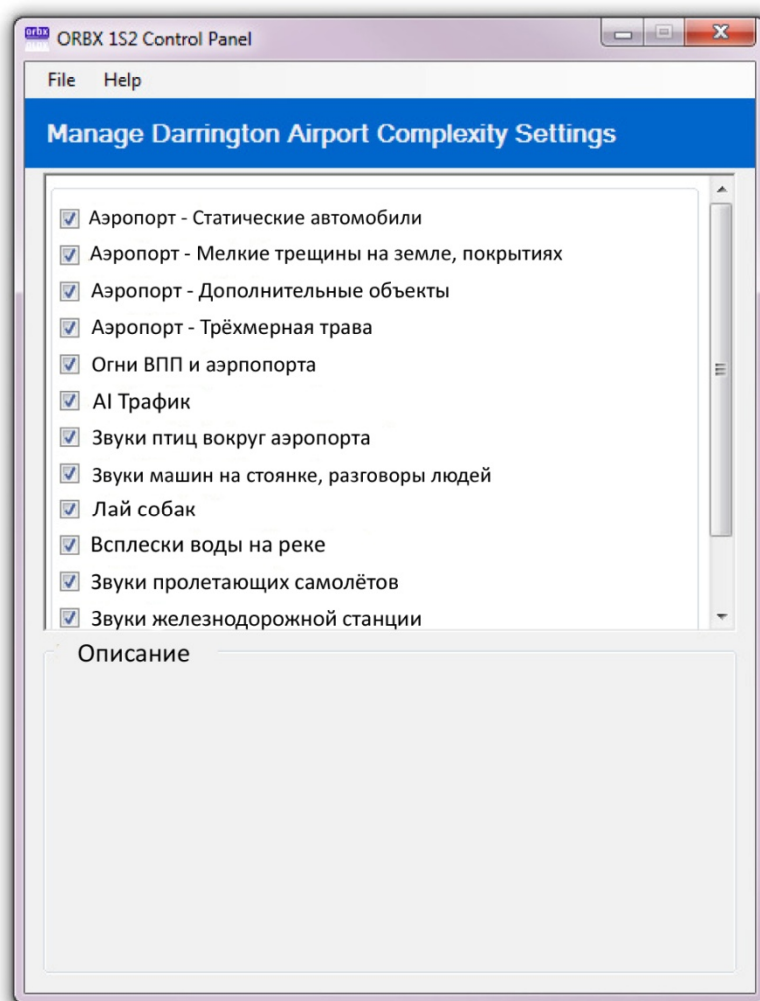
После установки FTX US 1S2 Darrington Muni Airport инсталлятор автоматически добавит на Ваш Рабочий Стол ярлык Панели управления 1S2. Вы так же, можете запустить Панель управления 1S2 используя интерфейс FTX Central.





Панель управления 1S2 позволяет включать или отключать декорации пейзажа аэропорта. По умолчанию, все декорации пейзажа включены.

Чтобы включить декорацию пейзажа аэропорта, просто установите галочку напротив нужной декорации, чтобы отключить – уберите галочку. Всё просто!



## Справочник настроек для FSX

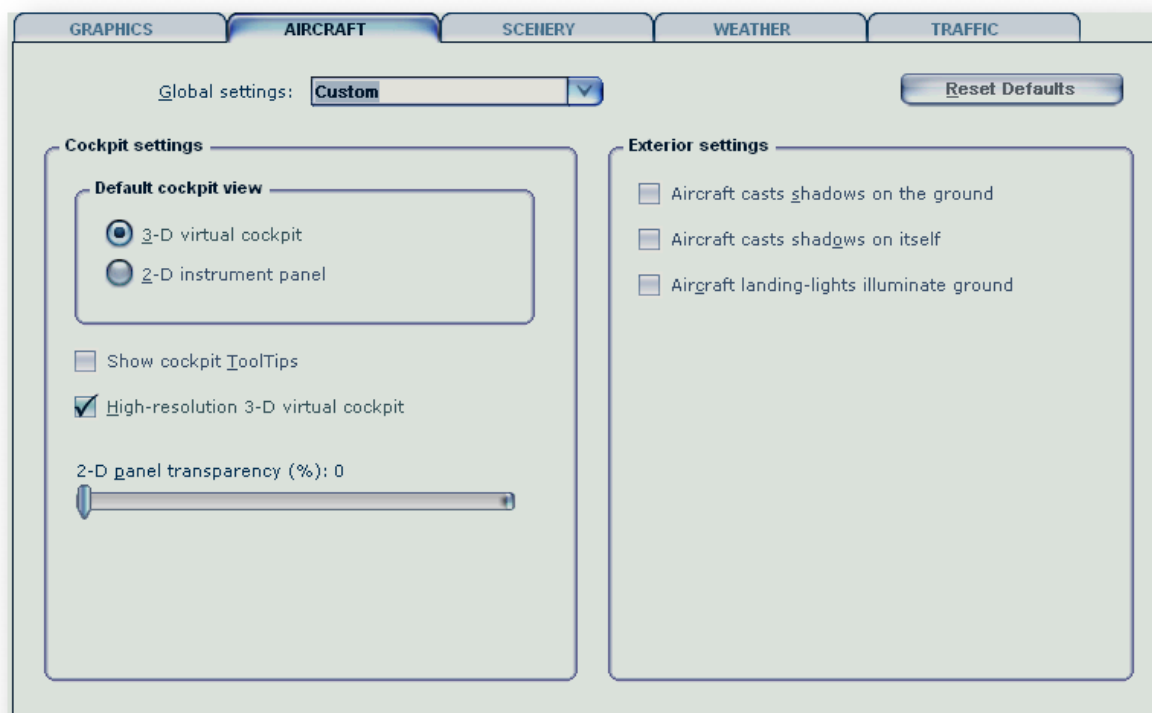
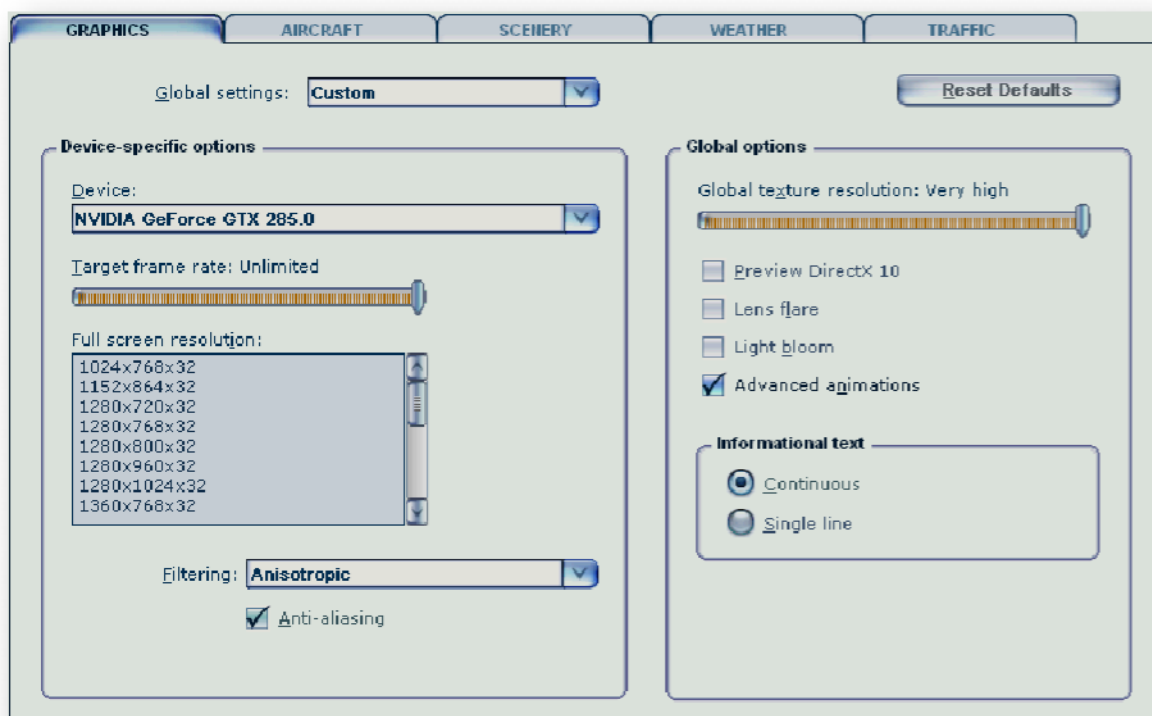
В таблице ниже, представлены рекомендуемые минимальные параметры, необходимые для комфортного использования 1S2 Darrington Muni Airport в FSX. Данные настройки работают на большинстве компьютеров и если Вы будете использовать эти параметры, то сможете насладиться высоким качеством графического отображения сценария без потери производительности своего компьютера.

| ПАРАМЕТР                                                         | НАСТРОЙКА       | ПОЧЕМУ?                                                                                  |
|------------------------------------------------------------------|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| Дальность детализации                                            | До упора вправо | Уменьшает размытость текстур.                                                            |
| Общее разрешение текстур                                         | До упора вправо | Улучшает фотореалистичное отображение текстур.                                           |
| Плотность ландшафтной сетки                                      | 100             | Лучше отображение ландшафта.                                                             |
| Разрешение ландшафтной сетки                                     | 5m              | 5m – рекомендуемое разрешение для аэропорта.                                             |
| Разрешение текстур                                               | 7cm             | Разрешение дорог и автострад.                                                            |
| Сложность пейзажа                                                | До упора вправо | Как спроектировано ORBX.                                                                 |
| Плотность автогенерации                                          | Нормально       | Меньше автогена, но больше FPS. Подробнее смотрите ниже, в разделе «Плотность автогена». |
| Плотность движения на авиалиниях и плотность движения ГА вне а\л | 16%             | Сбалансированная настройка.                                                              |
| Наземный транспорт                                               | 16%             | Нет необходимости выставлять более высокое значение.                                     |

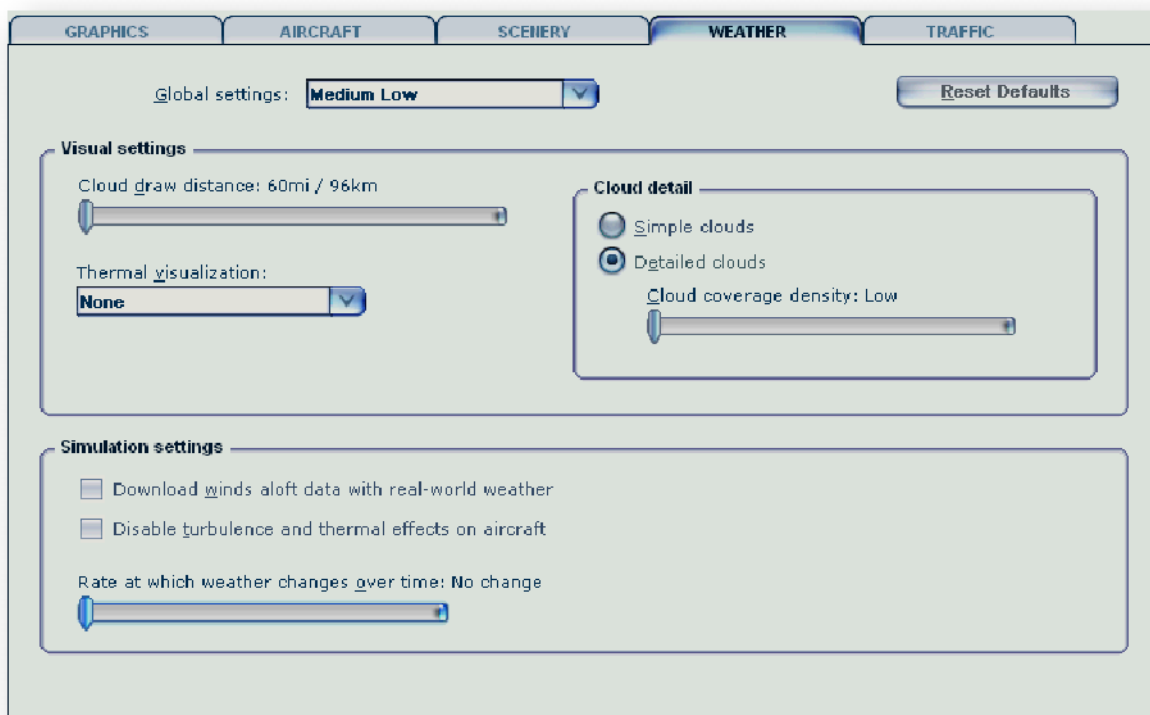
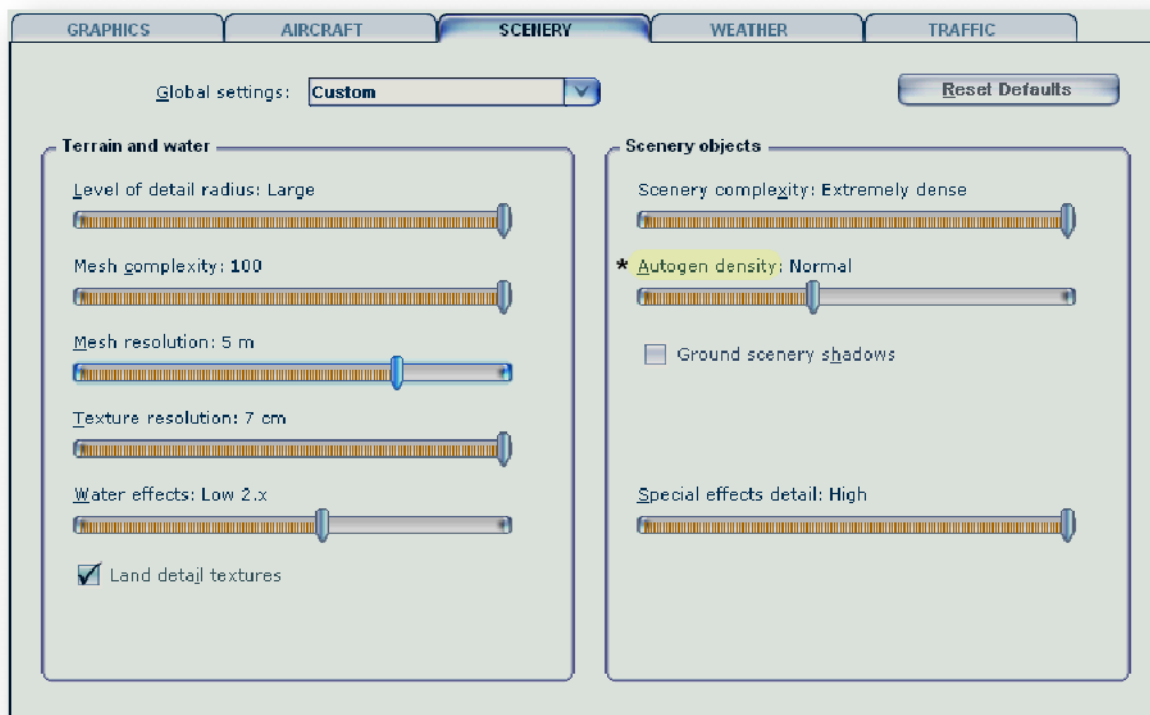
## Рекомендуемые настройки в FSX

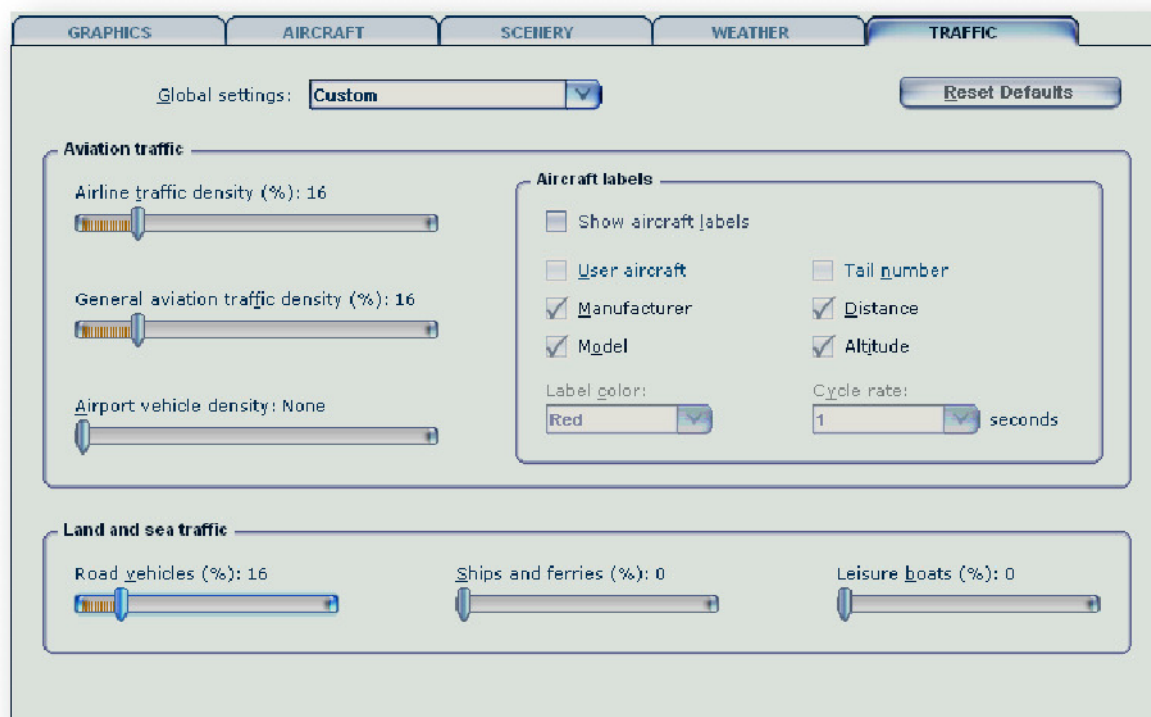
Мы рекомендуем Вам начать изучение 1S2 Darrington, установив слайдеры настроек так, как показано на рисунках ниже. Затем, если Вы решите, что Ваш компьютер может выдержать более высокую нагрузку, Вы можете передвигать слайдеры вправо. Но рекомендуем Вам передвигать слайдеры по одному за один раз, чтобы чётче определить настройки и эффект отображения. Самым критичным параметром в FSX является слайдер автогена. Как правильно настроить параметр автогена, для комфортного отображения сценария, мы обсудим в следующем разделе. И так, прежде чем начать исследовать 1S2 Darrington установите слайдеры так, как показано на рисунках ниже. На первый взгляд Вам может показаться, что настройки слишком низкие, но мы

называем это базовыми настройками FTX US 1S2 Darrington Muni Airport, которые подходят для большинства компьютеров.









## Настройка слайдера плотности автогенерации

Автогенерация в FTX US 1S2 Darrington Muni Airport намного плотнее чем в самом FSX, количество объектов в таких больших городах как Ванкувер, Сиэтл и Портленд огромное, и если Вы установите слайдер автогена на максимум, то это поставит на колени даже самый мощный компьютер. Мы не будем уверять Вас, что установив все слайдеры на максимум Вы можете гарантированно получить 60 FPS, но если Вы последуете нашему совету, то сможете добиться неплохих результатов. Ниже приведена таблица, которую можно использовать в качестве руководства по настройке слайдера автогена. Данные настройки тестировались на компьютере, сборки 2010 года. Если Вы будете придерживаться приведённых ниже настроек автогена, то Вы получите хороший баланс между визуальными эффектами и производительностью.

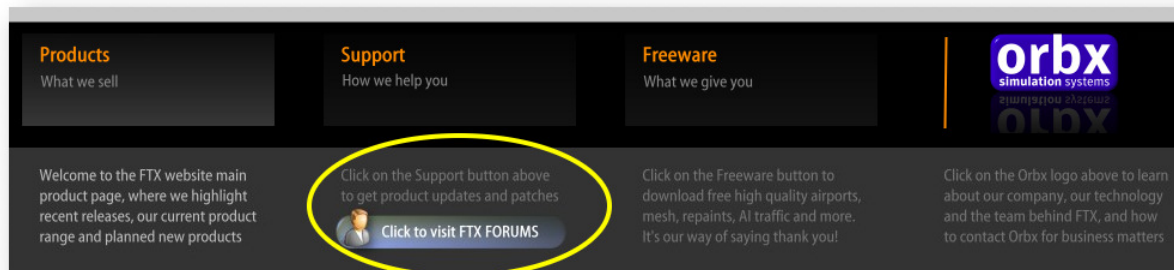
| PC Specifications (Circa Jan 2010)                        | Seattle City / Urban Areas      | Washington Rural Areas               |
|-----------------------------------------------------------|---------------------------------|--------------------------------------|
| <b>Entry Level</b><br>Core2 Duo <= 2.5Ghz   < 512MB GPU   | Autogen density: Normal<br>     | Autogen density: Dense<br>           |
| <b>Mid Range</b><br>Core2 Duo >= 2.8Ghz   512MB+ GPU      | Autogen density: Normal<br>     | Autogen density: Very dense<br>      |
| <b>High End</b><br>Intel i7 9xx < 4Ghz (not OC)   1GB GPU | Autogen density: Dense<br>      | Autogen density: Very dense<br>      |
| <b>Extreme</b><br>Intel i7 9xx >= 4Ghz (OC)   1-2GB GPU   | Autogen density: Very dense<br> | Autogen density: Extremely dense<br> |

## Несколько советов

- Чтобы обеспечить себе реальное поле зрения в 3D, 2D кабине или при использовании внешней камеры, используйте масштаб – 0,30. Эта точка может быть не удобной для многих виртуальных пилотов, но это максимально точное поле зрения в реальном самолёте.
- Это не всегда работает, но довольно часто, чтобы добиться в симуляторе более плавной частоты кадров необходимо установить слайдер (в настройках FSX) частоты кадров до упора вправо, на неограниченно. Этот метод прямо противоположен методу FS9, где при уменьшении настроек частоты кадров общий FPS увеличивался. Данный метод увеличения FPS будет лучше работать если Вы установите FSX-Acceleration/SP2. Попробуйте сами и Вы увидите, что этот метод помогает увеличить общий FPS!
- Сочетание клавиш SHIFT + O (не ноль, а буква O) позволяет имитировать движение головы с помощью мыши. Используйте колесо мыши, для увеличения или уменьшения обзора.
- Используйте в FSX тоже самое разрешение экрана, что и Ваш монитор (т.е. то разрешение, которое выставлено для Рабочего стола). Поверьте, увеличение или уменьшение разрешения в FSX отрицательно скажется на плавности кадров Вашего симулятора.
- Для первого полёта над 1S2 Darrington не спешите выбирать самолёт со скоростью в 500 узлов. Сядьте в маленький Пайпер, Цессну или Бивер и нажмите "S", далее нажмите "-", чтобы изменить масштаб изображения, затем воспользуйтесь сочетанием клавиш SHIFT + O, чтобы свободно осмотреться вокруг, теперь дроссель до упора и раскачивайте мышь из стороны в сторону, как будто качаете головой. Вы будете поражены, увидев результат от манипуляции этими клавишами.
- Хотите пройтись по Даррингтону пешком? Почему бы и нет, просто скачайте бесплатную утилиту от ORBX "BOB". Эта утилита позволит Вам свободно ходить вокруг аэропорта, Вы даже услышите пение птиц и разговоры людей! Скачать утилиту "BOB" можно здесь:  
<http://fullterrain.com/freeware.html>
- Нажатие клавиши "Q" (Звук выкл) даст Вам не плохой прирост FPS, правда за счёт полной тишины. Зато данная функция может быть полезна, если Вы, во время полёта, слушаете музыку.
- Для более стабильной работы FSX отключите свою Антивирусную программу. Если Вы беспокоитесь о безопасности Вашего компьютера, то на это время, просто отключите интернет (если конечно Вы не используете режим погоды в реальном времени или другие программы требующие интернет соединение). Так к слову, разработчики ORBX используют антивирус NOD32 AV.

## Техническая поддержка ORBX

У ORBX простая политика, " Ни одного вопроса, без ответа!". Это означает, что если у Вас возникли какие-либо вопросы по использованию FTX US 1S2 Darrington Muni Airport или другой продукции ORBX, Вы можете задать свой вопрос экспертам техподдержки, посетив наш сайт [fullterrain.com](http://fullterrain.com) и специалисты ответят на Ваш вопрос в течении 12 часов. Но прежде надо пройти регистрацию.



Чтобы посетить наш форум техподдержки, зайдите на наш сайт и щёлкните по специальной кнопке, как показано на рисунке выше.

## ORBX Freeware

(Думаю переводить не надо, всем знакомо это сладкое слово FREEWARE!)

ORBX постоянно выпускает качественные релизы бесплатного программного обеспечения, в том числе и аэропорты, которые не отличаются качеством проработки от платной продукции разработчика. Для просмотра бесплатных дополнений посетите наш сайт:

<http://fullterrain.com/freeware.html>



Вот и всё, приятных Вам полётов!



**Для Вас и для себя, перевёл Arthur “Eber” Wenss.  
Наберитесь терпения и у Вас обязательно всё получится!**